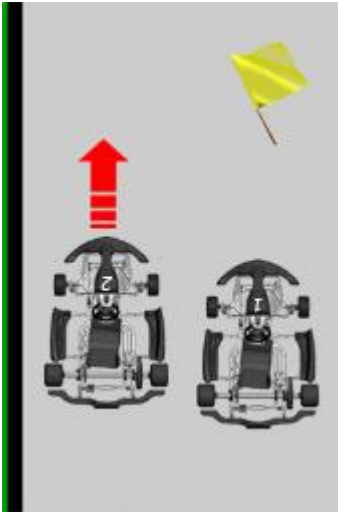

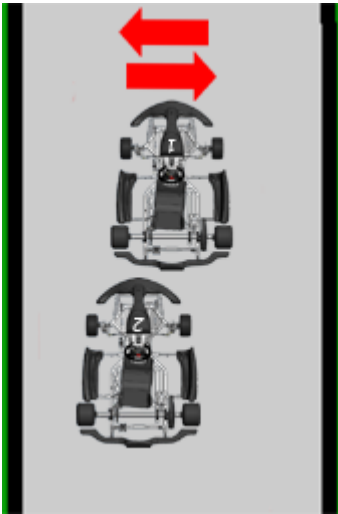
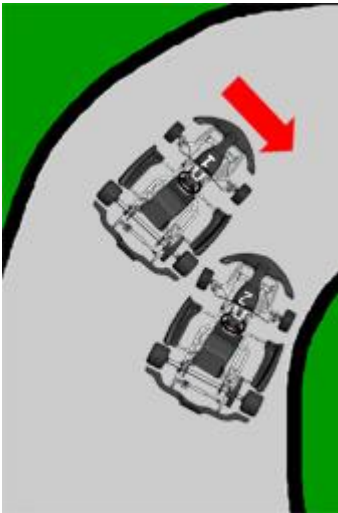
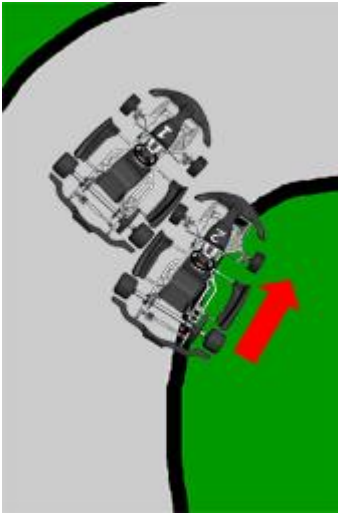


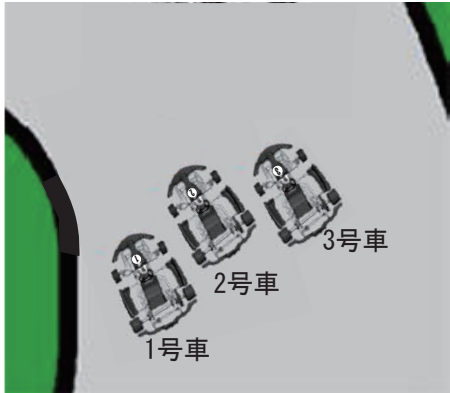
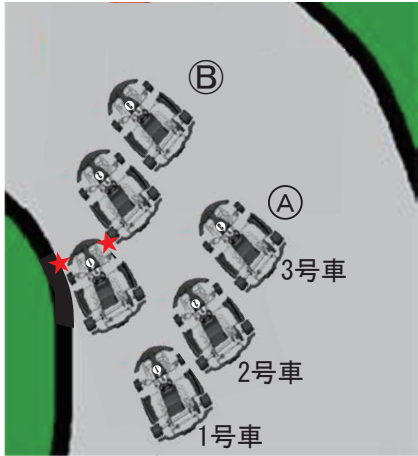
反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<p>R1</p> <p>フラッグ無視</p>	<p>コースオフィシャルや競技委員から提示された旗に従わないことをフラッグ無視とします。 これは旗の種類、従わなかった理由、利益を得たか否かにかかわらず適用されます。</p> <p>一般的な違反は以下の通りです</p> <ol style="list-style-type: none"> 1,黄信号(旗)区間での前車追い越しや減速せずに追い越しをかける行為 2,オレンジボール旗、黒旗等の提示を無視し、レースを続ける行為 3,青旗の振動に対しラインを譲らない 4,白黒旗の提示を受けても、その警告行為を直さない 5,青赤旗の無視 6,その他 <p>※ドライバーは必ずドライバーサインを出さなくてはなりません</p> <ol style="list-style-type: none"> 1)コース上で停止した場合は両手を頭上に挙げて振る。 2)ピットイン、ピットアウトの際には左手を頭上に高く上げる。 3)スローダウンするドライバーは片手を高く上げる。 <p>※黄旗、その他の指示旗や提示ボードを無視した場合も対象です。</p> <p>※イエローからグリーン制導入の場合、グリーンフラッグ手前から追い越しをかけた場合、イエロー無視と同様のペナルティ対象となります。</p>		<p>旗無視；注意または警告旗の提示を無視しレースを継続した場合；失格</p> <p>タイムトライアル中の、違反に対しては、成績に0.25~1秒加算または、ベストタイム(1~3)成績の抹消の場合もあり</p> <p>黄信号、旗無視での追い越しは、状況によって秒加算や1周減算若しくはリミッターペナルティ</p> <p>軽度⇒警告や白黒旗提示</p>
<p>R2</p> <p>白黒旗</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1,スタート後に白黒旗を受けるような行為を2回繰り返した場合、黒旗が提示され競技長の元に出頭し確認後に競技裁定となります。 また、白黒旗は他のヒートにまたがって累積することはありません 2,危険な行為、事故を招くような行為には積極的に白黒旗が提示されます。 再度、その行為が繰り返された場合、白黒旗が累積2回となり黒旗が提示され、対象者は競技長も元に出頭し確認後に競技裁定となります。 白黒旗は他のヒートにまたがって累積することはありません 		<p>白黒旗、1回目は警告</p> <p>同一ヒート累積2回目はヒート失格の場合あり。</p> <p>ただし、スタートを切る前の白黒旗は累積にカウントしません。</p>

U-KART CIRCUIT Penalty Catalog

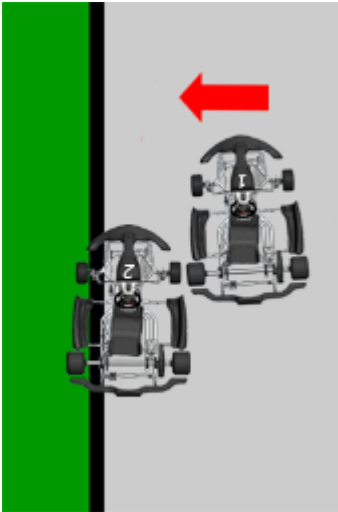
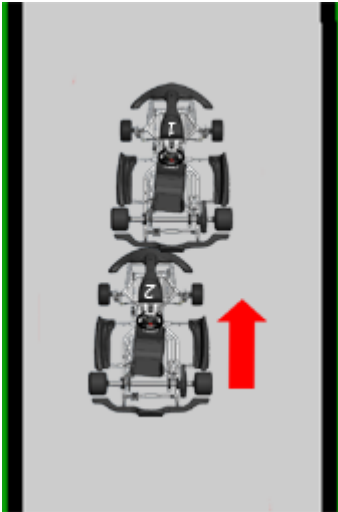
反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
R3 チェッカー旗 および ダブルチェッカー	<ol style="list-style-type: none"> 1,チェッカー旗を受けたが安全なスピードまで落とさない場合や前車を追い越した場合 2,チェッカー旗を受けレース終了となったにもかかわらず、再度、コントロールラインを通過しチェッカー旗を2回受けた場合 3,チェッカー旗を受けたあと減速せずにスピンやコースアウト等をし、レースの進行を遅らせた場合 		<p>前車追い越し、スピードを落とさない行為やダブルチェッカーは嚴重警告</p> <p>または0.25～10秒加算 タイムトライアル時は、ベストタイム抹消</p>
R4 ジグザグ行為 および レーンチェンジ行為	<ol style="list-style-type: none"> 1 番のカートのように直線部分でカートの幅以上に左右に蛇行することをジグザグ行為とします。 2 番のカートから 1 番のカートが離れている場合や 2 番のカートが追い抜くことが出来たとしても適用されます。 <p>特徴的な違反は以下のものです</p> <ol style="list-style-type: none"> 1,後方にあるカートの位置を確認し、わざと走行ラインをずらし蛇行することをジグザグ走行といい、故意に進路変更する行為 2 レース中のコーナー進入時や立ち上がり、直線で意図的に走行レーンを変え、後方カートの進路を妨害する走行を一般的にレーンチェンジと言い、レース中の悪質な走路妨害をブロック走行と呼ぶ場合もあります <p>※黄信号(旗)中も適用されます。</p>		<p>軽度⇒警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティー又は1～6ポジションダウン、又は次戦タイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</p> <p>悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等は、ヒート失格</p> <p>タイムトライアル時は0.25～10秒加算若しくはベストタイム抹消</p>

U-KART CIRCUIT Penalty Catalog

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<p>R5</p> <p>カットイン コーナリング時の 走路妨害</p>	<p>1 番のカートが 2 番のkartの進路を妨害するようにコーナー内側に進路を変更することをカットインとします。 これは双方のkartが接触したか否かは関係ありません。</p> <p>2 番のkartが 1 番のkartの少なくとも 1/3 以上（2 番の前輪が 1 番の後輪より前）の位置にいた場合に判断されます。</p> <p>ペナルティの判断</p> <p>1 番のkartがカットインの行為をした場合 2 番のkartが順位を落とすか、またはリタイアした場合 2 番のkartがダメージを受け同一ラップ中に順位を落とすかリタイアした場合</p> <p>※ 1 番のkartが 2 番のkartの走行ラインを残し走行する場合はカットインと判断されません。</p>		<p>軽度⇒警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティ又は1～6ポジションダウン、<u>又は次戦タイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</u></p> <p>悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等は、ヒート失格</p> <p>タイムトライアル時は0.25～10秒加算若しくはベストタイム抹消</p>
<p>R6</p> <p>エッジイン 無理な突っ込み</p>	<p>2 番のkartが十分な隙間がないのに、1 番のkartの内側に入っていくことをエッジインとします。</p> <p>※例：スタート時の混雑からの無理やりなライン取り、強引な追抜きの場合など。または適正な減速をする様子がない行為</p> <p>2 番のkartの多くの部分が 1 番のkartの内側にいる場合、または 2 番のkartが接触を回避するために部分的にコース外にいる場合は問題ありません。</p> <p>ペナルティの判断</p> <p>2 番のkartがエッジインの行為をした場合 2 番のkartが順位を上げた場合 1 番のkartが順位を落とすか、またはリタイアした場合 1 番のkartがダメージを受け、同一ラップ中に順位を落とすか、リタイアした場合等</p>		<p>軽度⇒警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティ又は1～6ポジションダウン、<u>又は次戦タイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</u></p> <p>悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等は、ヒート失格</p> <p>タイムトライアル時は0.25～10秒加算若しくはベストタイム抹消</p>

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<p>R5-2</p> <p>カットイン コーナリング時の 走路妨害</p>	<p>3ワイド以上でコーナーに進入する場合<パターン①></p> <p>この場合、1号車は2号車に対して優先権を得ていることとなります。2号車は1号車を妨害してはならず、3号車は内側の2台の位置を認識している必要があり、内側2台を妨害してはならない。</p> <p>ペナルティの判断 この状況で3号車が内側に進路を変更し、2号車に接触したりスピンさせた場合、若しくはその影響により1号車の進路が無くなり2号車との接触を誘発した場合。</p>	 <p>1号車は中点までに2号車の半車身まで進入している状態</p>	<p>軽度 ⇒ 警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティ又は1~6ポジションダウン、又は次戦のタイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースのポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</p> <p>悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等はヒート失格</p> <p>タイムトライアル時は0.25~10秒加算、若しくはベストタイム抹消。</p>
<p>R6-2</p> <p>エッジイン 無理な突っ込み</p>	<p>3ワイド以上でコーナーに進入する場合<パターン②></p> <p>この場合、1号車は2号車に対して優先権を得ていることとなります。しかし3号車に対しては優先権を得ていない状況です。3号車は2号車を認識していても1号車を認識することは難しい状況にあります。1号車は前方2台の状況を確認出来る位置に居るのでⒷの状況になることを予見して引くことが必要です。</p> <p>ペナルティの判断 この状況で1号車が2号車もしくは3号車と接触したりスピンさせてしまった場合。</p>	 <p>1・2・3号車はそれぞれ中点までに前車の半車身まで進入している状態</p>	<p>軽度 ⇒ 警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティ又は1~6ポジションダウン、又は次戦のタイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースのポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</p> <p>悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等はヒート失格</p> <p>タイムトライアル時は0.25~10秒加算、若しくはベストタイム抹消。</p>

U-KART CIRCUIT Penalty Catalog

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<p>R7</p> <p>プッシュアウト 幅寄せ</p>	<p>1番のカートがラインを変更して2番の車を完全に、または部分的にコース外に追いやることをプッシュアウトおよび幅寄せとします。 これは双方の車が接触したか否かは関係ありません。 2番の車が1番の車の少なくとも1/3以上(2番の前輪が1番の後輪より前)の位置にいた場合に判断されます。</p> <p>ペナルティの判断</p> <p>1番の車がプッシュアウトの行為をした場合 1番の車が順位を上げたとき 2番の車が順位を落とすか、またはリタイアした場合 2番の車がダメージを受け同一ラップ中に順位を落とすか、またはリタイアした場合</p> <p>1番の車が危険行為と判断された場合 ※1番の車が2番の車の走行ライン(車体1台分が基準)を残し走行する場合はプッシュアウトと判断されません。</p>		<p>軽度⇒警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティ又は1～6ポジションダウン、又は次戦タイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</p> <p>悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等は、ヒート失格</p> <p>タイムトライアル時は0.25～10秒加算若しくはベストタイム抹消</p>
<p>R8</p> <p>プッシング 後方からの接触</p>	<p>2番の車のフロントが1番の車のリア部分に接触することをプッシングとします。また、ストレート走行中やコーナリング中に前車を押し出す行為に関しても同様とします。 下記「ペナルティの判断」を考慮した結果、2番の車が利益を得ない場合でも危険行為と判断された場合はペナルティの対象となります。</p> <p><対象となりやすいエリア> コーナーへの進入区間/旋回区間などの後方からの接触が危険なエリア</p> <p>ペナルティの判断</p> <p>2番の車がプッシングの行為をした場合 2番の車が順位を上げた場合 1番の車が順位を落とすか、またはリタイアした場合 1番の車がダメージを受け一周中に順位を落とすかリタイアした場合 2番の車が危険行為と判断された場合 ※1番の車が失速などによって起因した後部からの接触はプッシングと判断しない場合があります。</p>		<p>軽度⇒警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティ又は1～6ポジションダウン、又は次戦タイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</p> <p>悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等は、ヒート失格</p> <p>タイムトライアル時は0.25～10秒加算若しくはベストタイム抹消</p>

U-KART CIRCUIT Penalty Catalog

反則行為	解説		ペナルティ判断
R9 危険行為	下記項目を 危険行為 とします。 1,減速をせず無理な進入速度で多重クラッシュを招く行為 2,走行ラインを残さず危険なブロックによって相手をつぶす行為 3,コース上に停止してしまいその後の対処に関してコースオフィシャルの指示に従わない場合 4,停止後にコース復帰する場合、後続車がいるにも関わらずドライバーサインも出さずに後続車通過前に再スタートした場合 5,事故停止カートやコースアウトしたカートを放置し障害物とさせる行為 6,コース上から競技中にコースを横断したり他者に物を投げる行為 7,コースを逆走し事故を招く行為		軽度⇒警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティー又は1～6ポジションダウン、 <u>又は次戦タイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</u> 悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等は、ヒート失格 タイムトライアル時は0.25～10秒加算若しくはベストタイム抹消
R10 ピットエリア違反行為 および ピットロード違反行為	下記項目をピットエリア、ピットロードでの 違反行為 とします。 1,ピットエリアに入るため、ピットロードを走行中に減速しなかった場合ピットロード徐行違反と判断されます 2,危険物を持ち込んだり、競技委員の注意を無視した行為、サインエリア外でのドライバー合図など、多くの場合がピットエリア違反行為と判断されます		軽度⇒警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティー又は1～6ポジションダウン、 <u>又は次戦タイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</u> 悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等は、ヒート失格 タイムトライアル時は0.25～10秒加算若しくはベストタイム抹消

U-KART CIRCUIT Penalty Catalog

反則行為	解説		ペナルティ判断
R11 その他の競技違反	<ol style="list-style-type: none"> 1,ピット・パドックで火気を扱ったり、喫煙した場合 ※基本、火器の使用は禁止ですが主催者に確認し認められる暖房器具の場合は問題ありません。 喫煙場所以外、特にパドックでの歩きタバコや整備中のくわえタバコが発覚した場合、その対象ドライバー、ピットクルー、メカニックに 1 回目は警告、2 度目の行為が発覚した場合はペナルティが入ります 2,ドライバーズミーティングを不参加した場合 3,黄信号(旗)提示中の追い抜きや減速違反 4,黄信号(旗)が出ているにもかかわらず、速度を落とさず前方のカートとのギャップを詰める行為 5,黄信号が出ようとしているコース状態にもかかわらず、追い抜きをかける行為 6,レース本規則や追加公式規則に関する事項を守らなかった場合 7,記載なき新規の競技違反に関する事項を守らなかった場合 		<p>軽度⇒警告や白黒旗提示度合いに応じてリミッターペナルティー又は1～6ポジションダウン、<u>又は次戦タイムアタック・レースでのベストタイム抹消、レースポイント加算、若しくは次戦でのグリッド降格、クラス降格</u></p> <p>悪質な場合や他の違反行為と重複した場合等は、ヒート失格</p> <p>タイムトライアル時は0.25～10秒加算若しくはベストタイム抹消</p>
R12 ドライバーモラル 暴力行為等	<ol style="list-style-type: none"> 1,ドライバーサインを出さない場合 2,オフィシャルからの指示を無視した場合 3,走行中に、競技相手を挑発したり威嚇する行為をした場合 4,競技会場での言葉による脅しや侮辱、中傷、威圧、暴力行為をした場合 5,パドックでの常識外の場所取りや禁止区画への立ち入り 		<p>軽度⇒重警告 悪質な場合は競技失格や競技施設からの退去指示 または、成績に、0.25～10秒加算 または、1～6ポジションダウン、</p>

U-KART CIRCUIT Penalty Catalog

反則行為	解説		ペナルティ判断
R12 ドライバーモラル 暴力行為等	6, 競技の裁定や運営に対し、理由も聞かず関係者に怒鳴り込んできたり威圧したり、暴言を吐くドライバー行為 7, 競技規則を読まない、理解しないで競技委員にクレームを入れる行為		軽度⇒重警告 悪質な場合は競技失格や競技施設からの退去指示 または、成績に、0.25～10.秒加算 または、1～5 ポジションダウン
R13 走路妨害	タイムトライアル中、自分の位置取りのため、走行ライン上でドライバーサインを出さず減速や加速行為、走行ライン交差を繰り返す危険な走行をし、後方からの衝突を招く行為に対し審議されます。 また、すでにタイムアタック走行に入っているカートの走路妨害行為に当たる走行は厳しく審議されます。		軽度⇒警告 TT中の違反に対して、ベストタイム(1～3)成績の抹消または、TT成績に0.25～1秒加算
<p>以上、R1 から R13 までのペナルティジャッジは目安ですので、記載されていない行為でも競技長による判定によりペナルティとなる場合があります。 【ご注意】 判定は競技規則の改定などにより毎年変更されることがあります。</p> <p>※1、レース競技状況により、ペナルティの判定が遅れ、ヒート終了直後にリザルトを発表出来ない場合があります。 「2024年12月15日 改訂」 ※2、ペナルティの判定等によって成績が変動する場合があります。</p> <p>ペナルティカタログ作成の主旨 競技の安全と参加者の信頼を得る運営進行を最優先と考え、ドライバー・エントラント、主催者・オフィシャルすべてがスポーツマンシップを持ち、本大会へ挑む事がポリシーと考えています。大会に関連する参加者すべてのマナー向上と安全で公平なレース運営を目指します。</p>			